
namco
ORION
NEU VON namco
Electron Games G. Reichert
ELZ/LIMBURG
SUPER PAC-MAN
S.U.P.E.R
PAC-MAN
HIGH SCORE
579520
2UP
12830
NUR 2 „KRAFT-SCHEIBEN"
UND ES ENTSTEHT
SUPER PAC-MAN

„BESTES SPIEL" AUF DER TOKYO-MESSE '82

NEU VON namco



SUPER PAC-MAN...

...er frißt und frißt und frißt.

SPITZEN-DAUER-KASSE.

Spielbeschreibung Super Pac-Man

Was ist schneller als eine rasende Kugel? Springt mit einem einzigen Hupfer von hohen Gebauden? Des ist Super Pac-Man!!! Auf seinem Weg durch den Irrgarten verschlingt Pac-Man Futterscheiben, wenn er die grüne Superkraftscheibe frißt, wird er unbesiegbar!

Wenn er sogar eine Superkraftscheibe und eine aufleuchtende Kraftscheibe in einem Zug verschlingt, wird er Super-Pac-Man!!

Drücken Sie den Super-Knopf, und schon flitzt er los mit diesem Ausbruch an Schnelligkeit. Super Pac-Man kann nun mit einem Schlag die verschiedensten Monster auslöschen, Pac-Man's Appetit ist unerschöpflich, also immer auf der Jagd nach Futterscheiben und Glückssternen.

Wenn Sie einmal den Finger auf den Super-Knopf gelegt haben, sind Sie für immer gefangen.



Pac-Man

Bevor er zum Super Pac-Man wird, muß er den Monstern ausweichen.

Monster

Jedes Monster hat einen anderen Charakter und jagt Pac Man auf seine Weise. Manchmal zittern die Monster in seiner Spur.

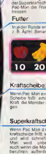
Tunnel

Wenn Pac-Man auf der einen Seite hinein läuft, kommt er auf der anderen Seite wieder heraus.

Glückssterne

Durch das Fressen der immer wechselnden Glückssterne erhält man die Chance einen mächtigen Bonus von 5000 Pkt. zu erhalten.



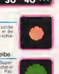


Türen

Ohne den Schlüssel oder ohne vorheriges Fressen der Superkraftscheibe kann Pac-Man die Früchte nicht fressen.

Futter

In jeder Runde erscheinen andere Dinge z. B. Äpfel, Bananen, Pfannkuchen etc.



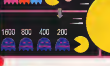
Kraftscheibe

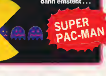
Wenn Pac-Man eine solche Scheibe frißt, erhält er die Kraft, die Monster zu schlagen.

Superkraftscheibe

Wenn Pac Man die Superkraftscheibe frißt, wächst er und wird schneller. Pac-Man wird unbesiegbar, auch wenn die Monster ihn berühren, außerdem kann er nun die Türen durchbrechen.







Knopfdruck und PAC-MAN wird schneller!

Die Bonusrunden sind 3, 7, 11, 15, ... Hier ist Ihre Chance für Bonuspunkte. Wenn Pac-Man alle Früchte innerhalb des Zeitlimits auffrißt, erhalten Sie Bonuspunkte, plus die übrige Zeit in Bonuspunkten. Der Schlüssel ist, Super-Pac-Man's Geschwindigkeit zu kontrollieren.

Electron Games G. Reichert
GmbH+Co. KG · Vor den Eichen · 6254 Elz
Telefon 0 26 63/6083

Erhältlich über den Fachgroßhandel

Setzen Sie mit uns Ihre Erfolgsserie fort:
Galaxien, Galaga, Pac Man und jetzt Super Pac Man

Alleinlizenz für Deutschland und viele europäische Länder.

Electron Games geht mit allen Rechtemitteln gegen jede Firme vor, die dieses Spiel oder wesentliche Spielzüge dieses Spieles, auch unter anderem Namen herstellt oder vertreibt.